Tabela 1 – Pesquisas na Revista RENOTE sobre jogos educacionais no período de 2010 a 2016

Fonte: Dados da pesquisa

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Universidade | Cidade | Ano | Título |
| Medeiros e Schimiguel | Universidade Cruzeiro do Sul | São Paulo | 2012 | Uma abordagem para avaliação de jogos educativos: ênfase no ensino fundamental |
| Santana e Ishitani | PUC | Belo Horizonte | 2015 | Características de jogos educacionais para adultos mais velhos em processo de alfabetização |
| Zavala et al. | PGIE/UFRGS, | Cidade de Maputo, Moçambique | 2015 | Jogos educativos: Experiência do Città nas escolas secundárias moçambicanas |
| Gomes et al. | UFRJ | Rio de Janeiro | 2014 | Avaliação Exploratória de Conceito do Sistema NÉBULA em Jogos Psicopedagógicos |
| Neto e Fonseca | UFPE | Recife | 2013 | Jogos educativos em dispositivos móveis como auxílio ao ensino da matemática |
| Fernandes e Rebouças | CCAE/UFPB |  | 2016 | Math Timer: um objeto de aprendizagem para apoiar o ensino de Matemática |
| Neto et al. | UDESC/  SENAC-SC | Florianópolis | 2014 | Inovação tecnológica e tensões curriculares: a inserção do docente no processo de criação de artefatos culturais tecnológicos |
| Lessa Filho et al. | UFAL/ CESMAC | Maceió | 2014 | Um Jogo Educativo na Web no Contexto do Ensino Fundamental |
| De Paula e Valente | UNICAMP | Londres | 2015 | Errando para aprender: a importância dos desafios e dos fracassos para os jogos digitais na Educação |

Tabela 2 – Principais tipos de jogos educativos e seu respectivo nome

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Variáveis | | | |
| Autor e ano | **Tipo de Jogo** | **Nome do Jogo** | **Ensino** | **Disciplina** |
| Medeiros e Schimiguel (2012) | Jogos Eletrônicos | Stop | Ensino Fundamental | Alfabetização |
| Santana e Ishitani (2015) | Jogos Digitais | Jogos educacionais para alfabetização | EJA | Alfabetização |
| Zavala et al. (2015) | Jogos Digitais | Città | Ensino Fundamental | Políticas públicas sustentáveis |
| Gomes et al. (2014) | Jogos psicopedagógicos digitais | Sistema Nébula | Ensino Superior | Psicologia, letras, pedagogia e informática |
| Neto e Fonseca (2013) | Jogo Digital | O homem que calculava | Ensino Fundamental e Médio | Matemática |
| Fernandes e Rebouças (2016) | Jogo Digital | Math Timer | Ensino Médio | Matemática |
| Neto et al. (2014) | Jogo Digital | Desbravando Floripa | Ensino Fundamental | História |
| Lessa Filho et al. (2014) | Jogo Digital | Sim Investigador | Ensino Fundamental | Matemática |
| De Paula e Valente (2015) | Jogo Digital | MissionMaker | Ensino Fundamental | Alfabetização  Infantil |

Fonte: Dados da pesquisa